



Турнир по мини-футболу «Кубок Открытия» стадиона «Сокол»

ПОЛОЖЕНИЕ О ТУРНИРЕ

1. Цели и задачи.

- 1.1. Презентация стадиона «Сокол» после реконструкции.
- 1.2. Сплочение коллектива в условиях спортивной борьбы.
- 1.3. Пропаганда здорового образа жизни
- 1.4. Определение победителя турнира.

2. Руководство соревнованиями.

- 2.1. Общее руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляет Оргкомитет турнира.
- 2.2. Состав Оргкомитета:
 - Тарасенко Максим Александрович – Председатель Оргкомитета.
 - Якименко Александр Александрович
 - Антонов Михаил Николаевич
 - Попов Ярослав Владимирович

3. Участники, сроки и условия проведения.

- 3.1. В турнире принимают участие 16 команд (команда состоит из сотрудников одной компании).
Турнир проводится на стадионе «Сокол», м. Курская, Елизаветинский пер., 3А
Дата проведения турнира: 18 июня 2011 года.
- 3.2. Турнир проводится в два этапа: отборочные игры в подгруппах и финальная часть по кубковой системе (плей-офф).
- 3.3. Игры проводятся по правилам игры в мини-футбол с учетом настоящего положения.
- 3.4. После сдачи стартовых заявок и денежных средств на организационные расходы всеми командами, принимающими участие в розыгрыше, проводится жеребьевка для присвоения командам стартовых номеров и деления на подгруппы.
- 3.5. Жеребьевка проводится за два дня до начала турнира
- 3.6. Все игры турнира проводятся на основании календаря, составленного до жеребьевки, в соответствии со стартовыми номерами команд.
- 3.7. На первом этапе турнира команды разбиваются на 4 подгруппы, матчи проходят на четырех полях одновременно.
- 3.8. За победу в матче команда получает 3 очка, при ничьей - 1 очко, поражение - 0 очков.
Во второй этап основной (Золотой серии плей-офф) сетки выходят 16 команд (команды, занявшие первые и вторые места в своих подгруппах). Остальные команды попадают в «Серебряный плей-офф»
- 3.9. Второй этап проводится по кубковой системе:
Четвертьфиналы, полуфиналы, матч за третье место, финал.

- 3.10. Продолжительность матча 20 минут – два тайма «грязного» времени по 10 минут. Игра проводится по схеме 5 +1 (5 игроков в поле + вратарь).
- 3.11. Игроки одной команды должны иметь футболки одного цвета. Игроки имеют право играть только в спортивной обуви, не представляющей опасности для соперников.
Примечание: игрок, отличающийся цветом формы от игроков своей команды, к игре не допускается.

4. Определение победителей.

- 4.1. При проведении игр группового этапа турнира, места команд определяются по наибольшей сумме очков, набранных в результате всех встреч. В случае равенства очков у двух и более команд, места определяются по следующим показателям:
- По результатам личных встреч;
 - По лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех встречах;
 - По наибольшему количеству забитых мячей во всех встречах;
 - По жребию.
- 4.2. Определение победителя в кубковых матчах при равном счете происходит посредством серии послематчевых пенальти. По три удара от каждой команды. При ничейном результате – далее до первого промаха. Повтор пробивающих игроков запрещен. В случае, если все участники команды пробили пенальти, повтор пробивающих игроков разрешается.

5. Порядок оформления команд.

- 5.1. Для участия в турнире командам необходимо подать заявку в Оргкомитет, с указанием фамилии, имени и отчества игроков, их должности, корпоративного e-mail.
- 5.2. Запрещается участие в командах профессиональных игроков.
- 5.3. Заявленные игроки должны иметь при себе документ, удостоверяющий личность.
- 5.4. В заявку разрешается вносить от 6 до 12 человек. На протяжении турнира команда не может дозаявлять игроков.
- 5.5. Команда, не подавшая заявку, не может быть допущена к играм.

6. Судейство турнира.

- 6.1. Судейство игр осуществляется судьями, предоставленными Оргкомитетом.
- 6.2. Назначение судей на игры осуществляет главный судья соревнований.
- 6.3. Решения судьи, вынесенные по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

7. Дисциплинарные санкции к игрокам.

- 7.1. Во время игр турнира на игроков налагаются следующие дисциплинарные санкции:
- За умышленную грубую игру с нанесением травмы – удаление до конца турнира
 - За оскорбление соперника, судей – пропуск трёх игр
 - За удар игрока, судьи, зрителей – удаление до конца турнира
- 7.2. Две желтые карточки в одной игре считать удалением.
- 7.3. Ранее полученные желтые карточки аннулируются.
- 7.4. В случае удалений, не предусмотренных Положением, решение о сроке дисквалификации принимается Оргкомитетом.

8. Дисциплинарные санкции к команде.

- 8.1. В случае участия незаявленного игрока в матче, данный игрок снимается с соревнований до конца турнира, а команде, за которую он играл, засчитывается техническое поражение в матче (матчах) со счетом 0:3.

- 8.2. При участии в турнире профессионального игрока(-ов), команда снимается с соревнований. Во всех матчах, в которых играл данный игрок(-и), команде присуждается техническое поражение (0:3).
- 8.3. В случае, если команда выставляет на игру менее 5-ти человек (вместе с вратарем), то этой команде засчитывается техническое поражение (0:3).
- 8.4. В случае неявки команды на игру, она снимается с участия в турнире.
- 8.5. В случае опоздания команды на игру более чем на 10 минут, засчитывается техническое поражение (0:3).
- 8.6. В случае отказа команды продолжать игру, засчитывается техническое поражение (0:3).

9. Финансовые условия участия команд в соревнованиях.

9.1. Расходы по организации и проведению соревнований осуществляются за счет участвующих команд. К указанным расходам относятся:

- оплата за пользование футбольным стадионом;
- оплата за судейство соревнований;
- оплата охраны
- оплата труда обслуживающего персонала, в том числе медицинских работников;
- расходы по награждению победителей и призеров соревнований, лучших игроков и т.д.;
- канцелярские и телефонные расходы;
- расходы по питанию и напиткам для участников;
- расходы на печатную продукцию;
- фотосъемка и видеосъемка соревнований.

Председатель Оргкомитета турнира
Тарасенко М.А.

