

Положение о заявках команд и протоколах «МФЛЛ»

Статья 1. Сведения о команде.

1.1. В случае, если команда принимала участие в соревнованиях в прошлом сезоне, её заявка автоматически переносится на следующий сезон. Команда имеет право внести необходимые изменения в заявку в течение межсезонья.

1.2. До начала 1-го тура чемпионата года команда обязана подать заявку на сезон (или внести правки) на электронную почту Секретаря лиги «mail@m-fl.ru», включающую в себя следующие сведения:

- а) название команды;
- б) цвет формы;
- в) ФИО + контактный телефон представителя команды + электронная почта;
- г) ФИО + контактный телефон второго представителя команды + электронная почта;
- д) список игроков с фото.

1.3. Название команды предварительно согласовывается с Руководителем лиги и допускает только русскую транскрипцию.

1.4. Заявка на сезон подаётся в свободной форме. После получения всех необходимых сведений Секретарь лиги размещает заявку на официальном сайте лиги (<http://m-fl.ru/>).

Статья 2. Порядок заявки игроков.

2.1. В заявке, подаваемой до начала сезона, команда имеет право заявить не более 25 игроков. Команда, имеющая дубль, имеет право заявить не более 35 игроков.

2.2. Список игроков, подаваемый в заявке, должен содержать в себе следующие сведения:

- а) фамилию, имя и отчество игрока;
- б) его игровое амплуа;
- в) дату рождения;
- г) фотографию в цифровом формате размером не менее 170*170 пикселей. Название файла фотографии должно быть выполнено по форме «фамилия имя».

2.3. К фотографиям игроков, присылаемых на заявку, предъявляются следующие требования - фотография должна быть портретного качества, выполнена в анфас, с мимикой (выражением), не искажающим черты лица, без очков и головных уборов.

2.4. Игрок считается заявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте от Секретаря лиги и (или) его добавления в заявку команды на официальном сайте лиги.

2.5. В случае, если получены неполные сведения на игрока, либо присланная фотография не соответствует требованиям п. 2.3, Секретарь лиги уведомляет команду об этом.

Статья 3. Порядок дозаявки и отзаявки игроков.

3.1. После подачи заявки на сезон команда имеет право дозаявлять и отзаявлять игроков в течение сезона.

3.2. Команда имеет право заявить новых игроков каждый календарный месяц по ходу сезона по следующим правилам:

а) срок подачи заявки – 0:01 понедельника – 23:59 четверга каждой недели. Если игровые дни выпадают на понедельник-четверг, то дозаявки в эти дни не принимаются. Для писем, присланных с 0:00 пятницы по 23:59 воскресенья, отсчёт ведётся с 0:01 понедельника следующей недели;

б) Если получены неполные сведения на игрока либо присланная фотография не соответствует требованиям п. 2.3, Секретарь лиги уведомляет команду об этом;

в) игрок считается заявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте от Секретаря лиги и его добавления в заявку команды на официальном сайте лиги;

3.3. В течение последних 5 (пяти) туров в Премьер-Лиге и последних 3 (трёх) в Первой Лиге дозаявки не принимаются. Последние дозаявки принимаются в четверг до 23.59 накануне проведения 26-го тура в Премьер-Лиге и 24-го тура в Первой Лиге. Исключения только в случае форс-мажорных обстоятельств и по согласованию с Руководителем Лиги.

3.4. Команда имеет право отзаявить неограниченное число игроков в любой день в любой момент сезона. Игрок считается отзаявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте от Секретаря лиги.

3.5. В особых случаях (смена руководства команды, форс-мажорные обстоятельства) Руководитель лиги может изменить порядок действия п. 3.2 для отдельной команды.

3.6. В случае, если заявка достигла лимита, заявить нового игрока можно, только отзаявив действующего игрока. Секретарь Лиги имеет право отказать команде в дозаявке игроков до корректировки количества игроков.

Статья 4. Порядок перехода игроков из команды в команду.

4.1 Игроку разрешено по ходу соревнований менять команды, но такой игрок допускается к игре за свою новую команду при соблюдении следующих условий:

а) игрок, переходящий из одной команды в другую, через представителя команды, в которую он переходит, сообщает Секретарю лиги о своём желании сменить команду, подавая запрос на электронную почту секретариата. Старая команда игрока в лице её представителя должна дать ответ на запрос о переходе игрока в письменном виде на электронную почту Секретаря лиги;

б) команда вправе обратиться к руководству лиги с просьбой наложить вето на переход игрока в другую команду в случае предъявления игроку имущественных претензий (несданная экипировка, иные претензии). Вето может быть снято после устранения претензий игроком перед командой;

в) игроку запрещается участие в матчах за две разные команды в течение одного игрового уик-энда, за исключением дубля своей команды (при его наличии);

г) в случае, если старая команда не отвечает на запрос Секретаря о переходе игрока и не даёт разрешение на переход игрока без достаточных на то оснований, руководитель лиги имеет право разрешить переход игрока без согласия старой команды по ходатайству новой команды данного игрока;

4.2. В течение сезона игрок имеет право сыграть не более чем за 3 команды.

4.3. После перехода игрок обязан провести в новой команде период сроком не менее 10 туров (или суммарно 10 матчей в чемпионате и кубке). До истечения этого периода любые переходы, в том числе обратные, запрещены.

4.4. В течение последних 5 (пяти) туров все переходы игроков из одной команды лиги в другую запрещены.

4.5. В случае, если игрок числится в заявке команды, но не принимал участия в матчах в текущем сезоне (подтверждается личной статистикой игрока), он имеет право сменить команду вне ограничений, указанных в п. 4.2.

Статья 5. Наказания за нарушение Положения, порядок подачи и рассмотрения протестов.

5.1. Все протесты, связанные с настоящим Положением, подаются и рассматриваются в соответствии с Дисциплинарным кодексом МФЛЛ и решением Руководителя Лиги.

5.2. Команда имеет право подать протест на результат матча в случае, если у команды-соперника на поле выходил незаявленный либо дисквалифицированный игрок. Фактами, подтверждающими данное нарушение, являются:

а) проверка заявки соперника во время перерыва либо сразу после окончания матча в присутствии судьи матча. Команда имеет право распечатать копию актуальной заявки соперника с официального сайта Лиги (актуальность заявки должна быть не более суток до даты матча) либо проверить её с мобильного устройства с доступом в интернет непосредственно на сайте Лиги;

б) фотографии либо видеоматериалы, подтверждающие факт участия незаявленного либо дисквалифицированного игрока;

в) рапорт официального лица Лиги.

5.3. Срок подачи протеста на результат матча чемпионата – 24 часа с момента его окончания, в том числе не более суток с момента завершения чемпионата. Срок подачи протеста на результат матча кубка – аналогично, но не позднее даты начала следующего раунда кубка.

5.4. По истечении срока, указанного в п. 5.3, протест на результат матча не принимается. Возможны лишь дисциплинарные санкции к команде либо игроку (штраф, дисквалификация).

Статья 6. Протоколы матчей.

6.1. Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения матчей во всех дивизионах и кубковых турнирах.

6.2. Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в данном матче; жёлтых и красных карточках; голах и голевых передачах.

6.3. Лига должна обеспечить наличие бланков протоколов на всех матчах.

6.4. Представитель команды обязан:

а) проставить номера всех участников матча и цифрой указать авторов забитых мячей своей команды и, по желанию, отметить авторов голевых передач и вратарей;

б) подписать протокол своей фамилией.

6.5. В обязанности судьи матча входит:

а) предоставление командам протокола матча для заполнения данных;

б) указание номеров игроков, получивших предупреждения (жёлтые карточки) и удаления (красные карточки), а также контроль за правильным заполнением командами протокола согласно п. 6.4. В случае, если в матче было удаление игрока, судья должен сделать приписку с указанием причины;

в) подписать протокол своей фамилией.

6.6. Любые исправления, зачёркивания текста и цифр должны сопровождаться письменным комментарием о произведённой корректировке с подписью лица её совершившего. Протокол матча является официальным документом. Небрежное, некорректное либо сознательно ложное заполнение наказывается согласно Дисциплинарному кодексу.

6.7. За систематическое нарушение представителем команды правил заполнения протоколов назначается наказание в виде снятия очков, а также штраф согласно Дисциплинарному кодексу.