

Положение о проведении соревнований «МФЛЛ» на сезон 2018/2019 года

Статья 1. Цели соревнований.

1.1. Соревнования в футбольной лиге «МФЛЛ» (далее – Лига) проводятся с целью:

- а) массового привлечения людей к систематическим занятиям физкультурой и спортом;
- б) определения лучших любительских футбольных команд.

Статья 2. Руководство соревнованиями.

2.1. Общее руководство лигой осуществляет Руководитель Лиги.

2.2. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление обеспечивают Руководитель лиги, его заместители и главный судья соревнований.

Статья 3. Участники соревнований.

3.1. Участниками соревнований могут быть только любительские футбольные клубы, являющиеся членами «МФЛЛ» и своевременно уплачивающие взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, определённые руководством Лиги.

3.2. В «МФЛЛ» на 2018/2019 год предусмотрено проведение двух турниров:

Премьер-Лига «МФЛЛ» и Первая Лига «МФЛЛ».

3.3. Решение об исключении команды из чемпионата принимается Руководителем Лиги на основании настоящего Положения и Дисциплинарного кодекса «МФЛЛ».

3.4. Решение о включении команды в текущий чемпионат принимается Руководителем Лиги.

Статья 4. Спортивные условия проведения чемпионата и участия команд в чемпионате.

4.1. Соревнования в чемпионате проводятся по круговой системе.

4.2. Клубы Премьер-Лиги проводят два круга по системе игр «каждый с каждым». Клубы Первой Лиги также проводят два круга по системе игр «каждый с каждым».

4.4. Места команд в первенстве определяются по сумме очков, набранных во всех матчах первенства. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков.

4.4. В случае, если команда снимается с турнира, то в текущем круге ей засчитываются поражения во всех матчах данного круга. При этом, если полный круг был командой доигран, то результаты этого круга остаются в силе и отражаются в итоговой таблице.

4.5. По решению Руководителя Лиги новые команды могут быть добавлены в турнир по ходу сезона. Также вместо снявшейся команды на её место возможно добавление другой команды. О

данном решении Руководитель Лиги должен сообщить не позднее утверждения календаря на ближайший тур, иначе новая команда не может проводить матч ближайшего тура.

4.6. По итогу чемпионата 15-ая и 16-ая команды Премьер-Лиги вылетают в Первую Лигу напрямую. Первая и вторая команды Первой Лиги получают право играть в Премьер-Лиге в следующем сезоне.

4.7. По итогу чемпионата 14-ая команда Премьер-Лиги проводит стыковой матч за право остаться в Премьер-Лиге против команды, занявшей третье место в Первой Лиге. Такой матч играется по правилам плей-офф (дополнительное время – 2 тайма по 10 минут и пенальти в случае ничьи).

4.8. Дублирующие составы команд не претендуют на повышение в классе. В случае, если дублирующий состав занял 1-ое, 2-ое или 3-ее место в Первой Лиге, то право на переход (стыковой матч) в Премьер-Лигу получает команда, занявшее следующее место в итоговой таблице.

Статья 5. Условия участия команд в матчах чемпионата.

5.1. Перед началом сезона команда обязана подать заявку на сезон. Требования к заявке изложены в Положении о заявках «МФЛЛ».

5.2. Команда обязана иметь форму: как минимум 4 одинаковые футболки с неповторяющимися номерами. В случае отсутствия формы команда проводит матчи в манишках.

5.3. Команда обязана выплатить членский взнос за участие в чемпионате в размере, определённом Лигой и доведённым до сведения команд не позднее, чем за неделю до начала чемпионата.

Статья 6. Основные требования к экипировке футболистов.

6.1. Экипировка футболистов должна соответствовать требованиям правил игры в футбол. Футболисты не должны использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого футболиста. Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует правилам, к матчу не допускаются. Бутсы запрещены.

6.2. Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет команда-хозяин поля (по календарю). Команда-хозяин должна играть в форме, внесённой в заявку как основная.

6.3. В случае совпадения цветов формы у команд команда-гость (по календарю) должна играть в манишках поверх своей основной игровой формы либо в иных футболках одинакового цвета.

Статья 7. Порядок проведения матчей чемпионата.

7.1. Игры чемпионата проводятся в сроки, отведённые календарём соревнований для их проведения.

7.2. Игры чемпионата проходят в выходные либо праздничные дни, официально объявленные нерабочими. Команды имеют право договориться о проведении матча в рабочий (не выходной) день при согласовании данного вопроса с Секретарем Лиги.

7.3. Все игры чемпионата проводятся только на стадионах МФЛЛ при наличии судьи матча и мячом, пригодным для проведения подобных соревнований (решение по мячу принимает судья).

7.4. Разметка на поле является обязательным требованием для проведения матчей в высшем дивизионе. Разметка должна быть нанесена линиями. Использование разметочных фишек допускается только при форс-мажорных обстоятельствах.

7.5. Судья вправе попросить повесить игроков команд сетку на ворота. Команды должны выполнить его просьбу. Соответственно, последняя пара команд игрового дня должна выполнить просьбу судьи снять сетку и убрать её в место хранения.

7.6. Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение и выносится наказание согласно Дисциплинарному кодексу.

7.7. До начала матча или сразу по его окончанию команды обязаны произвести оплату за игру.

7.8. В случае, если матч не был доигран по причине того, что в составе одной из команд на поле осталось менее 3 игроков (травмы, удаления), итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – в протокол заносится счёт на момент окончания игры. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

7.9. В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй матча, вызванным поведением участников соревнований, делающих невозможным дальнейшее проведение матча; либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей не в пользу команды, признанной виновной в срыве матча – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей не в пользу команды, признанной виновной в срыве матча – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

Статья 8. Судейство матчей чемпионата.

8.1. Руководство Лиги назначает судей на каждый матч. Сделано это должно быть не позднее, чем за сутки до начала игры. Любая из команд имеет право узнать о назначенном на их игру судье в те же сроки. Претензии по кандидатуре судьи матча после начала игры не принимаются;

8.2. Руководитель лиги имеет право отстранить судью от обслуживания матчей лиги на определённый период, о чём должно быть сообщено не позднее, чем за сутки до начала тура;

8.3. Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после неё. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица;

8.4. Судья матча обязан:

а) действовать в строгом соответствии с настоящим Положением, правилами игры «МФЛЛ», и Дисциплинарным кодексом «МФЛЛ», а также другими нормативными документами «МФЛЛ», и рекомендациями её руководителей;

б) вовремя являться на матч (не позднее времени, указанного в календаре соревнований как начало игры). Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, спортивную форму и спортивную обувь;

в) принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения игры, обусловленное погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам с указанием причины;

г) следить, чтобы игра начиналась во время, отведённое календарём чемпионата;

д) проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была правильно повешена;

е) следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличием формы. Если цвет формы команды совпадает с цветом формы соперников, попросить команду гостей выйти на игру в запасной форме (манишках). Следить, чтобы форма вратарей, и собственная одежда (одежда судьи) не совпадали по цвету с цветами полевых игроков играющих команд. Не допускать участия в матче игроков в неспортивной одежде и обуви;

ж) сообщать руководству лиги обо всех фактах нарушения настоящего Положения, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча, предусмотренных Дисциплинарным кодексом «МФЛЛ»;

8.5. В случае неявки судьи на матч (неявкой судьи считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более чем на 20 мин.), команды обязаны уведомить Руководителя Лиги об этом. В такой ситуации Руководитель лиги имеет право перенести игру. Переигровка матча проводится за счёт Лиги.

Статья 9. Определение мест команд в чемпионате и победителей чемпионата.

9.1. Если две (и более) команды набрали одинаковое количество очков, дающее каждой из этих команд право претендовать на первое место в высшем дивизионе, тогда чемпион определяется в дополнительных встречах между этими командами. Если таких команд две, то между ними проводится одна игра по правилам плей-офф (в случае ничьей назначается 2 дополнительных тайма по 10 минут каждый, в случае не выявления победителя пробивается серия пенальти); если таких команд более двух, то между ними проводится дополнительный турнир в один круг; сроки проведения подобных матчей определяются Руководителем лиги и утверждаются представителями заинтересованных команд дополнительно;

9.2. Если две (и более) команды имеют одинаковую сумму очков и не претендуют на звание чемпиона высшего дивизиона, то более высокое место на любом из этапов турнира занимает команда (далее по алгоритму):

- а) набравшая большее количество очков в личных встречах;
- б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в личных встречах;
- в) одержавшая большее общее количество побед;
- г) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- д) забившая большее число мячей во всех матчах;
- е) забившая больше мячей, забитых в личных встречах.

В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места определяются по жребию.

Статья 10. Награждение победителей чемпионата.

10.1. Команда-победитель чемпионата, а также серебряный и бронзовый призёр награждается золотыми (серебряными, бронзовыми) медалями.

10.2. Лига имеет право дополнительно награждать команды и игроков по своему выбору.